

NENE HATUN ANAOKULU 2024-2025 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI
“BİLİNÇLİ TEKNOLOJİ KULLANIMI”
REHBERLİK BÜLTENİ



BİLİNÇLİ TEKNOLOJİ KULLANIMI NE DEMEKTİR?

Günümüzde nerdeyse artık tüm evde bulunan bilgisayar, akıllı telefon ve televizyon çağımız açısından gerekli araçlardır. Bu teknolojik araçların temel amacı insanlara kolaylık sağlamasıdır. Teknolojinin yaşamı kolaylaştırmak amacıyla kullanılması ve hayatın diğer bölümlerini (aile ilişkileri, çalışma, sosyal ilişkiler, oyun, uyku, yemek vb.) olumsuz etkilememesi bilinçli teknoloji kullanımı olarak tanımlanabilir.

ÇOCUĞUNUZUN TEKNOLOJİYLE İLİŞKİSİ NASIL OLMALI?

Teknolojideki gelişmeler geçmişte çocukların dışarıda arkadaşlarıyla birlikte geçirdikleri zamanın büyük kısmını ekran karşısında geçirmelerine yol açmıştır. Anne babalar, çocuklarının uygunsuz sitelere girmelerinden, şiddet içerikli oyun oynamalarından, derslerini ihmal etmelerinden, çocukların yalnızlaşmasından ve çocukların bağımlılık geliştirmesinden endişe etmektedir. Ancak aynı zamanda çocuklarının ihtiyaç duydukları bilgiye kolayca ulaşabilmelerini, sürekli değişen toplum şartlarına uyum sağlayabilecek her türlü soruna yeni çözümler getirebilecek bir birey olarak yetişmelerini istemektedir. Teknoloji nasıl kullanıldığına bağlı olarak çocuğun gelişimini olumlu ya da olumsuz yönde etkileyebilir. Buradaki en temel husus çocuğun ekran karşısında geçirdiği süreyi sınırlı tutmaktır. Diğer bir husus çocuğun ekran karşısında kalmasını önlemektir.

TEKNOLOJİNİN ÇOCUKLAR ÜZERİNDEKİ OLUMSUZ ETKİLERİ

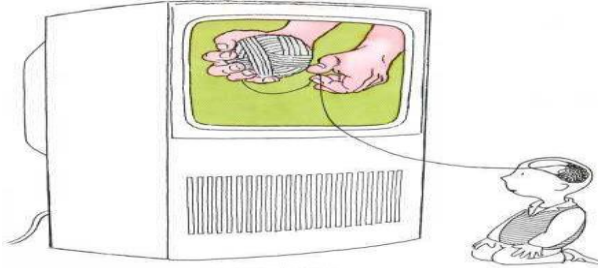
• Sosyal Yaşamdan Kopma

Çocuk yaşlılarıyla birlikte olmak yerine ya da anne babasıyla zamanını paylaşmak yerine televizyon veya bilgisayarı tercih edebiliyor ve bunun sonucunda da sosyal ortamdaki kopukluk, içe dönüklük, özgüven eksikliği, çevresiyle ve yaşlılarıyla iletişim kurmada güçlük gibi sorunlar ortaya çıkabiliyor.

• Var Olan Davranış Sorunlarının Pekişmesi

Eğer çocuk yalnızlık duygusu hissediyor ve devam eden bir içe dönüklük sorunu yaşıyorsa, çocuğun bu davranış sorunu daha da artarak;

- ❖ Arkadaş edinememe,
- ❖ Kendi iç enerjisini kullanmada zorluk,
- ❖ Derslerde başarısızlık,
- ❖ Oyunlara katılmama,
- ❖ İstek, gereksinim ve duyguları ifade edememe,
- ❖ Yalnız kalma isteği,
- ❖ Yaşlılarından ve kalabalık ortamlardan çekinme gibi davranışlar göstermesine neden olabiliyor.



• Duygusal Duyarsızlığa neden olma

Televizyon programları ya da bilgisayar oyunlarında karşılaşılan şiddet sahnelerine sık maruz kalma yaşanan olaylara karşı duyarsızlığa neden olabiliyor.

• Dikkat Süresinin Azalması

Ekrandaki görüntünün hızlı değişimine alışan çocuklar uzun süre dikkat toplamakta zorlanabiliyor.

• Davranış Olarak Olumsuz Etkilenme

Gerçekle sanalı ayırt edemeyen çocuklar, izledikleri televizyon programları veya oynadıkları bilgisayar oyunlarından etkilenip gördükleri ya da duyduklarını gerçek yaşamda uygulamaya çalışabiliyor.

• Ders Çalışma Davranışına Engel Olma

Bilişim teknolojisinin ürünlerinden özellikle bilgisayar oyunları, televizyon, internet ve sanal sohbet çocukların ders çalışmasını önemli ölçüde etkileyebiliyor.

• Çocukluk ve Ergenlik Döneminde Yanlış Cinsel Bilgi Edinme

Bilerek ya da yanlışlıkla girilen siteler veya televizyonda kısa bir tanıtım filminde görecekleri cinsellikle ilgili görüntüler çocukları cinsellik konusunda olumsuz ya da yanlış yönlendirebiliyor.

• Çocuklarda Dil Gelişimini Olumsuz Etkileme

• Obezite Gibi Ciddi Bir Rahatsızlığa Sahip Olma

• Beyinde Sağ Sol Yarı Küreler Arasındaki Dengenin Bozulması

• Elektro manyetik Radyasyona Maruz Kalma

Uzun süreli ve kontrolsüz kullanıldığında yukarıda da belirttiğimiz gibi birçok olumsuz etkisi söz konusu olan teknolojiyi kontrollü ve bilinçli bir şekilde kullandığımızda birçok olumsuzluğu olumluya çevirme şansımız var. Bunun için yaşamımızda kalıcı bir yeri olan teknolojiyi, yaşamımıza hükmetmeden, dengeli bir biçimde kullanmayı öğrenmeli ve çocuklarımıza bunu öğretmeliyiz.



Teknolojiye HAYIR demek çok zor. Hayatımıza faydaları inkâr edilemez ancak teknolojiyi bilinçsiz kullanmanın çocuklarımızın hayatlarını olumsuz bir şekilde etkilediği de bir gerçektir.

Çocukluk ve gençlik yıllarında bu olumsuzlukların yaşanmaması için okul öncesi dönemden itibaren bazı kurallar oluşturmanız gereklidir. Davranışların oluşması erken yaşlarda başlar. Çocuklar, kurallara uymayı okul öncesi dönemde öğrenirler. Doğru kullanım alışkanlıklarını geliştirmeniz ve yanlış kullanımının zararlarını bu dönemde çocuklara anlatmanız gereklidir.

Peki, siz anne babalar bu konuda neler yapabilirsiniz:

- **Çocuklarınızın internete esir olmaması için, onlarla ilgilenin. Daha çok hareket edecek oyunlar oynamasını teşvik edin.**
- **İstenmeyen bir hareket yaptığında akıllı telefon ve tablet gibi teknolojik araçları yasaklamayın veya iyi bir şey yaptığında teknoloji ile daha fazla zaman geçirmesi için izin vermeyin. Teknolojiyi bir ödül ve ceza aracı olarak kullanmayın.**
- **Onlara örnek olmayı unutmayın. Sizi rol model alacaklardır. Neyi, ne zaman, ne kadar yapacaklarını, size bakarak öğreneceklerdir.**



• **İnterneti Tadında Kullan (Samsung İnternet Bilinçlendirme Kampanyası) (1).mp4**

- **Tüm boş zamanlarında internet ile ilgilenmelerine engel olun. İnternet hayatlarının her alanında olmamalıdır.**

- Ekranla geçirdiği süre içinde aileler mutlaka çocuğun yanında olmalıdır. Çocuk yalnız bırakılmamalıdır.



- Çocukları kontrol etmezsek istemediğimiz içeriklere ulaşabilirler. Korkutucu, şiddet içeren oyun ya da programlara ulaşabilirler. Onun oynayacağı oyunları önce siz deneyin. Şiddet, korku öğeleri içeriyor mu kontrol edin.
- Çocuklarımızı teknolojik aletler büyütmemelidir, teknoloji bir çocuk bakıcısı değildir. Evet, size kolaylık sağlıyor, bunu biliyoruz ancak teknolojiyi bakıcı olarak kullanırsanız, gelecekte çocuğunuzun bağımlı olma riski de yüksek olacaktır.
- İnternet olmadan da ailece var olabildiğinizi hissedin ve yaşayın. Sizinle birlikte oynadığı oyunların yerini internet almasın. Gerçek hayatta oynanan oyunlar, çocuğun fiziksel, psikolojik ve sosyal gelişimine katkıda bulunur. Sanal oyunlar bu ihtiyaçları karşılamaz. Gerçek hayattaki oyunlar başka, internetin yeri başka bunu unutmayın.
- Bu nedenle onunla **OYUN OYNAYIN, ÇOCUKLA ÇOCUK OLUN.**
- Ona interneti yararlı kullanmayı ve sınırlamayı, hayatın diğer alanlarını ihmal etmemeyi şimdi öğretin, gelecekte rahat edin...



Pandemi sürecinde siz velilerimizin en büyük kaygısı ‘Çocuğumuz ekranla çok vakit geçiriyor ne yapmalıyız ?’ oldu. Kendinize önce şu soruyu sormanızı öneriyorum. ‘Çocuğunuz ekran karşısında olmasa ne yapacak?’ Öncelikle çocuğun ekran karşısında tükettiği içerik çok önemli. Belgesel izliyor ve ya çok kaliteli eğitsel bir oyun oynuyor ve ya beyin egzersizi oyunları var çocuk bunları oynuyorsa bunlar ekran süresine dâhil edilmeli mi? Bu sorunun cevabı çok önemli, dâhil edilmemesi yönünde ortak görüşler var. Çünkü çocuk orada kaliteli bir etkinlik yapıyor. Bu tabii ki sabahtan akşama kadar bu uygulamaları kullansın bu içeriklere maruz kalsın demek değil. Mutlaka bir denge olmalı, ekran karşısında ne kadar vakit geçiriyorsa ekransız da o kadar vakit geçirsın isteriz. Yaşadığımız pandemi sürecinde elbette ekran karşısında geçirilen süre de arttı. Peki, ekran karşısında vakit geçirdikten sonra çocuğunuzla ekransız ne kadar etkinlik yapıyorsunuz?

Tüm bunların ışığında okul öncesi dönemde ekranla geçirilen süre ne kadar olmalı sorusu akıllara gelecektir? Bu süreyi ikiye ayırmak gerekiyor

1. Keyfi Ekran Süresi

2. Eğitim Amaçlı Ekran Karşısında Geçirilen Süre. Eğitim Amaçlı Ekran Karşısında Geçirilen Süre belirttiğimiz gibi kaliteli içeriklere ve ders amaçlı kullanımlara ayrılan süreyi işaret ediyor.

Peki ‘**Keyfi Ekran Süresi**’ ne demek? Çocukların gelişim dönemlerine uygun olmayan YouTube içeriklerini izlediği süre, gelişim dönemlerine uygun olmayan popüler oyunları oynadıkları eğlence amaçlı süre ve ya uygun olmayan sosyal medya uygulamalarında geçirilen süreler (TikTok, Snapchat gibi) keyfi ekran süresi olarak örneklendirilebilir. Bu sürenin okul öncesi dönemde maksimum 1 saat olması gerektiği Bakanlığın önerdiği sürenin ise yarım saat olduğu unutulmamalıdır.(Telefon, tablet, televizyon kullanımları dâhil)



İçerikler ise mutlaka kontrol edilmelidir. Ne kadar süre ekrana maruz kaldığını kontrol edemediğinizi düşünüyorsanız bunun için *ekran sınırlama* ayarlarını kullanabilirsiniz. Bu size çocuğunuzun ekranda kalma süresini yönetmenizi sağlayacaktır. Benim çocuğum YouTube’a yarım saatten fazla giremesin ya da 12 yaş ve üzeri uygulamaları indiremesin diyebiliyorsunuz.(Bunun için Ayarlar –Ekran Süresi—İçerik Gizlilik Sınırlamaları) Linkteki videodan da yararlanarak bu ayarları kolaylıkla yapabilirsiniz.

<https://www.youtube.com/watch?v=s51lWVpLElo>

YASAKLAMAK YOK SINIRLAMAK VAR!

Ekran Bağımlılığı Sinyalleri Nelerdir?

Evde ekranla ilgili tartışmalar söz konusuysa, çocuğunuza ‘Tamam artık çok oldu, yeter’ gibi cümleler kurmaya başladıysanız ekran bağımlılığından bahsetmek mümkün. Bugün ülkece instagram kullanımında Dünya’da 1. sıradayız. Yapılan araştırma sonuçlarında Türklerin en çok reklam izleyenler, daha fazla oyun oynayanlar, sosyal medyayı daha çok aktif kullananlar olduğu yönünde. Netflix CEO’sunun yaptığı ‘Bizim asıl rakibimiz ne facebook ne instagram ne whatsapp bizim tek bir rakibimiz var oda UYKU’ açıklamasını duymuş muydunuz? Hepsinin amacı bizim bu uygulamalarla daha fazla vakit geçirmemizi sağlamak. Çocukların buna karşı koyması çok zor o yüzden siz anne-babalara çok ihtiyaçları var. Buna biz dışsal durdurucu diyoruz. Evet, çocuğunuzun birinin ona DUR demesine ihtiyacı var.

YOUTUBE



En sıkıntılı platformlardan birisi olarak karşımıza çıkmaktadır. Peki neden? Çünkü orada her şey var. Araştırmalara göre Dünya’da YouTube’u en çok izleyen ülkelerden biriyiz ve yine Dünya’da en çok çocuk YouTubera sahip ülkelerden biriyiz ve maalesef Türkiye’de YouTube’u en çok çocuklar izliyor.

1. YouTube sınırı 17 yaş ve üzeridir. Fakat platformda kaliteli YouTuberlar da bulunduğu için çocuklara YouTube izletilebilir ama öncelikle kullanıcı adı ve şifre ile giriş yapmalısınız
2. Çocuğun geçmişte ne izlediği ara sıra gözden geçirilmelidir.
3. Kısıtlı Mod diye bir seçenek var. (Görselin altına tıkladığımızda) Aktif hale getirdiğinizde içerideki riskli videolardan çocuğunuzu korumuş oluyorsunuz.
4. YouTube mümkün olduğunca televizyondan izlenilmeli. Çocuğun ne izlediğini takip edebilmeniz açısından oldukça basit bir yöntem.
5. Mümkün olduğunca kaliteli YouTuberlara üye olmak gerekiyor. Kaliteli kanallara üye olmak ve uygunsuz kanalları engellemek de bu noktada büyük önem taşımaktadır.
Özetleyecek olursak siz anne-babalar isterseniz çocuğun ekran süresini, takip ettiği içerikleri, neyi ne kadar seyrettiklerini doğru ayarlamalarla kontrol edebilirsiniz.

Çocuklar için Güvenli YouTube Ortamı Oluşturmak için Ayarlar

<https://www.youtube.com/watch?v=PvNhLj6yRag>

Çocuğunuzun Tabletinde ASLA Olmaması Gereken 5 UYGULAMA!

1-İçerisinde şiddet-korku canlılara zarar vermek üzere kurgulanmış uygulama ve oyunlar

2-Hırsızlık, argo konuşmalar ve uyuşturucu kullanımını teşvik eden oyun ve uygulamalar

3-Tanımadığı insanlarla çevrimiçi sohbet etme imkânı sunan oyun ve uygulamalar(çocuğun istismarına kadar giden durumlar ortaya çıkabiliyor)

4-Çocuklar için uygunsuz içeriklerin reklamlarına izin veren uygulamalar

5-Fotoğraf ve video paylaşımlarının yapıldığı ve özel bilgilerin paylaşılacağı sosyal medya uygulamaları (İnstagram,TikTok,Facebook,Snapchat..) Burda da 13 yaş sınırına dikkat etmemiz gerekiyor.

Çocukların Yaşlarına Uygun Oyunları Oynamalarını Nasıl Kontrol Edebiliriz?

Her oyunun üzerinde o oyunun kaç yaşa hitap ettiğini gösteren sınırlandırmalar var.

Kurallarımız net olmalı. Net olmazsa sürekli kuralları esnetmek isteyeceklerdir.

Çocuğumuzun yaşına uygun olmayan bir oyunu çocuğumuza oynatarak çocuğumuzu sonucunu ön göremediğimiz risklerin içine atıyor olabiliriz. Arık uygulamalarda

milyonlarca oyun bulunuyor dolayısıyla manuel kontrol gittikçe güçleşmeye başlıyor. Bu nedenle şunu yapabilirsiniz tablet ayarından ‘... Yaş üstü uygulamalar indirilemez.’

Çocuğunuz eğer yaşına uygun olmayan bir oyun oynuyorsa oyunun içerisindeki hangi ekranın hangi görüntünün hangi anın hangi cümleinin sizin çocuğunuza zarar

verebileceğini bilemeyiz, bunu zaten çocuğumuz bilemez. Oyunların yaş sınırına

bakmak için Google’ a örneğin ‘GTA kaç yaş için uygun?’ yazabilirsiniz. Online

ortamlarda çocuğumuzun elinden tutmalıyız onları bırakamayız çünkü çok tehlikeli

boyutlara ulaşabiliyor etkileri. Bu etkiler farkı psikolojik sorunların ortaya çıkması ile

kendini gösterebilir. Çocuğunuzun telefon ve tabletinde hangi oyunların bulunduğu

sorulduğunda bunlara ebeveyn olarak cevap verebilmeniz gerekiyor.

Çocuklarınız kendi WhatsApp,TikTok ve Snapchat gibi uygulamalarını 13 yaşından

önce açamaz. 13 yaşından sonra da ebeveyn denetiminde bu hesaplarını kullanabilirler.

Ebeveyn rehberliği bu noktada çok önemlidir çocuklarınız 18 yaşına kadar sizin

sorumluluğunuz altındadır ve sosyal medyada yaşanan her durum yasal olarak sizi

bağlar. Bu noktada çocuklarınızla diyalog halinde olmanız çok önemli.

Dijital Oyunlardaki Uyarı İşaretleri

Günümüzde ebeveynler, çocuklarını dijital medyadan uzak tutmak yerine, izleyecekleri içeriklerin onlara uygun olup olmadığını bilmek istiyorlar. “Bu içerik çocuğum için uygun mu?” sorusu, çocuğunu bir ekranın karşısına oturtan pek çok insanın kafasını kurcalıyor. Peki, dünyanın çeşitli yerlerinde bu amaca yönelik girişimler olduğunu biliyor musunuz? Avrupa Birliğine üye ülkelerde ve Amerika Birleşik Devletlerinde yaş derecelendirme ve içerik değerlendirme sistemleri bulunuyor. Türkiye’deyse henüz standart bir uygulama yok. Ülkemizdeki duruma geçmeden önce, dünya genelinde öne çıkan iki sistemi kısaca tanıtmak istiyoruz. Çocuklarımız yaşına uygun olmayan uygulama ve oyunları kullanmamalı.

Dijital oyunlarda derecelendirilme ihtiyacı nasıl gelişti?

90’lı yıllar, dijital oyun teknolojilerinde görsel ve teknik gelişmeler dönemi oldu. Oyunların inandırıcılık ve etkileycilikleri arttıkça, eğlence sektörü alanında derecelendirme yapan kuruluşlar ve organizasyonlar, dijital oyunlar alanında da faaliyet gösterme kararı aldı. İlk olarak Amerika Birleşik Devletleri ve Kanada’da, dijital oyunların derecelendirilmesi amacıyla 1994 yılında “Eğlence Yazılımı Derecelendirme Kurulu” (*Entertainment Software Rating Board*, yani kısa adıyla ESRB) kuruldu. Bugün Amerika Birleşik Devletleri, Kanada ve Meksika’da kullanılmakta olan ESRB; dijital oyun içeriklerini alkol, şiddet, kötü dil kullanımı, uyuşturucu, cinsellik ve kumar gibi birçok açıdan inceleyerek uygun kullanıcı yaş aralıklarını belirliyor. ESRB’nin kullandığı işaretler ve anlamları şu şekilde:



EC – EarlyChildhood (Erken çocukluk dönemi)

Bu simge, oyunun 3 yaş ve üzeri çocuklar için uygun olduğunu gösteriyor. Bu sınıftaki oyunlarda çocuklar için uygunsuz olabilecek herhangi bir içerik bulunmuyor.

E – Everyone (Herkes için)

Bu simge 6 yaş ve üzeri çocuklar için uygun olan oyunlarda kullanılıyor. Bu sınıftaki oyunlarda hafif düzeyde şiddet bulunabiliyor. Seyrek olarak kaba bir dil kullanılabilir.

E10+ – Everyone 10+ (10 yaş üzeri herkes için)

Üzerinde bu simgeyi gördüğünüz oyunlar, bir üstteki sınıfa göre daha fazla şiddet unsuru içeriyor.

T – Teen (Ergen)

Bu simge 13 yaş ve üzerindeki kişilere uygun olabilecek oyunlarda bulunuyor. Bu oyunlar şiddet, müstehcen öğeler, az miktarda kan, kumar görüntüleri ve seyrek olarak küfürlü konuşmalar içerebiliyor.

M – Mature (Yetişkin)

Bu simge, ilgili oyunun 17 yaş ve üzeri için uygun olduğunu gösterir. Bu kategorideki oyunlar yoğun şiddet, kan, cinsel içerik ve küfürlü konuşmalar içerebiliyor.

AO – AdultsOnly (Sadece yetişkinler)

Bu simge 18 yaşın altındaki kişilere uygun olmayan oyunlara veriliyor. Bu kategorideki oyunlar uzun ve yoğun şiddet sahneleri içerebiliyor. Bu oyunlarda ayrıca cinsel içerik ve çıplaklık bulunabiliyor.

RP – RatingPending (Henüz derecelendirilmemiş)

Oyunun ESRB tarafından incelenmekte olduğunu bu simge, oyun ambalajlarında değil, piyasaya sürülmemiş oyunların reklamlarında görülüyor.

Amerika’da durum böyleyken Avrupa’da da 2003 yılından beri PEGI (*Pan-European Game Information* – “Avrupa Birleşik Oyun Derecelendirme Bilgi Sistemi”) adında bir oluşum bulunuyor. PEGI derecelendirmesi, oyunun içeriğine bağlı olarak, belirli bir yaş aralığı için oyunun uygunluğunu ve içeriğini tavsiye eden beş yaş kategorisinden ve sekiz içerik tanımlayıcısından (kötü dil kullanımı, ayrımcılık, uyuşturucu, korku, kumar, cinsellik, şiddet ve çevrimiçi oynamaya uygunluk) oluşuyor.



PEGI 3: Bu etiketi taşıyan oyunlar neredeyse tüm yaş grupları için uygun.

PEGI 7: İçerik olarak PEGI 3 ile aynı olmakla beraber bazı içerikler küçükleri korkutabilir.

PEGI 12: Oyun içeriği genel olarak PEGI 7’ye benzese de buradaki fantezi karakterler, bazı argo kelimeler ve bazı cinsel içerikler daha belirgin.

PEGI 16: Oyun içeriğinin daha belirgin ve bir kademe daha fazla olarak cinsel içerik, tütün ve uyuşturucuya özendirme ve daha kötü bir dil ile argo içerdiğini gösteriyor.

PEGI 18: Oyun içeriğinin, yeni bir sınıf oluşturacak kadar kötü bir dil, şiddet içeriği, ani tepki verme, iğrenme gibi özellikler barındırdığını belirtiyor. **1**

Türkiye’de durum ne?

Türkiye’de bu konuda henüz resmî bir mevzuat bulunmuyor. Dijital oyunların değerlendirme ve sınıflandırılması, asıl kuruluş amacı sinema filmlerini değerlendirmek olan bir merci tarafından, yine sinema filmleri için oluşturulmuş işaret ve ibareler kullanılarak yapılıyor. Dijital oyunlara özgü derecelendirmeler için ülkemizde ne zaman bir standart oluşturulacağı ve bu girişimin kim tarafından yapılacağı ise şimdilik belirsizliğini koruyor.



T.C. KÜLTÜR VE TURİZM BAKANLIĞI
Sinema Genel Müdürlüğü



SİNEMA FİLMLERİ Değerlendirme ve Sınıflandırma İşaretleri



ŞİDDET VE KORKU
UNSURLARI
İÇERİR



OLUMSUZ ÖRNEK
OLUŞTURABİLECEK
DAVRANIŞLAR
İÇERİR



CİNSELLİK
UNSURLARI
İÇERİR



GENEL
İZLEYİCİ
KİTLESİ
İÇİNDİR



7 YAŞ ALTI
İZLEYİCİ KİTLESİ
AİLE EŞLİĞİNDE
İZLEYEBİLİR



7 YAŞ VE ÜZERİ
İZLEYİCİ KİTLESİ
İÇİNDİR



13 YAŞ ALTI
İZLEYİCİ
KİTLESİ
AİLE EŞLİĞİNDE
İZLEYEBİLİR



13 YAŞ VE
ÜZERİ
İZLEYİCİ
KİTLESİ
İÇİNDİR



15 YAŞ ALTI
İZLEYİCİ KİTLESİ
AİLE EŞLİĞİNDE
İZLEYEBİLİR



15 YAŞ VE
ÜZERİ
İZLEYİCİ
KİTLESİ İÇİNDİR



18 YAŞ VE
ÜZERİ
İZLEYİCİ
KİTLESİ
İÇİNDİR

Lütfen izleyeceğiniz ve çocuklarınıza
izlettireceğiniz filmler için belirlenmiş yaş
sınıflarına uyunuz.

www.sinema.gov.tr

Çocuğunuzun ASLA OYNAMAMASI Gereken 10 Popüler Oyun

1-GTA (Grand Treft Auto) (Şiddet, kumar, cinsellik, argo)



İçerisinde korku, cinsellik, kumar, şiddet, adam öldürme, hırsızlık gibi olumsuz öğeler içermektedir. Ayrıca 18 yaş ve üzeri için uygundur. Lütfen çocuklarımıza oynatmayalım.

2-PUBG (Şiddet, online sohbet)



İçerisinde şiddet var ve online bir oyun online sohbet imkanı sunuyor. 13 yaş ve üzeri çocukların oynayabileceği bir oyundur.

3-Counter-Strike(Şiddet ve savaş öğeleri)



Savaş ve şiddet içerikli bir oyundur. Ayrıca 18 yaş ve üzeri için uygundur. Lütfen çocuklarımıza oynatmayalım.

4- Granny(Şiddet ve korku)



Korku içerikli oyunlardan bir tanesidir. Sadece 13 yaş ve üzeri çocukların oynayabileceği oyunlardandır.

5-Fortnite(Şiddet, online sohbet)



İçerisinde şiddet var ve online bir oyun online sohbet imkanı sunuyor. 13 yaş ve üzeri çocukların oynayabileceği bir oyundur.

6- Slenderman(Şiddet ve korku)



Korku içerikli oyunlardan bir tanesidir. Ayrıca içerisinde bolca şiddet ve kan görüntüleri bulunmakta. Sadece 13 yaş ve üzeri çocukların oynayabileceği oyunlardandır.

7- LOL (LeagueofLegends) Şiddet, çevrimiçi sohbet, argo



Online sohbet ve çevrimiçi sohbet imkânı sunduğu için 13 yaş ve üzeri çocuklar için uygundur.

8-FarCry (Şiddet, korku, argo)



İçerisinde korku, şiddet, argo kelimeler barındırıyor.

9- Mortal Kombat



Güncel halleri sıkça kan ve vahşet içermektedir.

10- Witcher 3 (Şiddet, cinsellik, korku)



İçerisinde şiddet, cinsellik ve korku öğeleri bulunmakta.

Çocuklarımıza Güvenle Oynatabileceğimiz 10 Faydalı Oyun

1-Fireboy&Watergirl (Ateş ve Su)



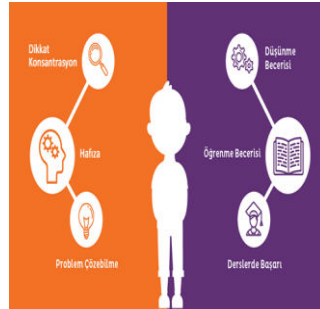
Problem çözme ve planlamaya dayalı bir oyundur.

2-Red-Ball



Uzamsal algı ve planlama becerilerini geliştiriyor ayrıca problem çözme ve strateji geliştirme becerilerini de destekliyor.

3- Mental-Up



İçerisinde 4-13 yaş için hatta yetişkinler için 200'den fazla yakın dikkat, hafıza, mantık görsel ve sözel beceri alanlarını geliştirmeye yönelik seviyelendirilmiş şekilde git gide zorlaşan oyunlardan oluşuyor.

4-Pac-Man/Super-Mario



Hızlı düşünüp çabuk karar vermeye yönelik yeniden güncellenip daha kaliteli hale getirilen nostaljik oyunlardır.

5-Fruit Ninja



Yine hızlı düşünüp çabuk karar vermeye yönelik dikkat gelişimini destekleyen bir oyundur.

6-Tiles Hop (3-4 yaş ve üzeri)



Çocukların müzik kulağının ve ritim duygularının gelişmesi ve aynı zamanda eğlenceli vakit geçirmeleri için çok güzel bir uygulama. Bu tarz uygulamalar çocukların hızlı düşünüp çabuk karar verme gibi refleksif becerilerinin de gelişmesine destek oluyor.

7- Dancing Road (3-4 yaş ve üzeri)



Çocukların müzik kulağının ve ritim duygularının gelişmesi ve aynı zamanda eğlenceli vakit geçirmeleri için çok güzel bir uygulama. Bu tarz uygulamalar çocukların hızlı düşünüp çabuk karar verme gibi refleksif becerilerinin de gelişmesine destek oluyor.

TEKNOLOJİDEN Uzaklaşmak İsteyen Aileler için 30 ETKİNLİK ÖNERİSİ

- 1- Hikaye yazabilirsiniz.
- 2- Resim yapabilirsiniz.
- 3- Herhangi bir şeyi tamir edebilirsiniz.
- 4- Elişi etkinlikleri yapabilirsiniz.
- 5- Dolabınızı düzenleyebilirsiniz. Fazla eşyalarınızı belki de ihtiyaç sahiplerine verebilirsiniz.
- 6- Kart oyunları oynayabilirsiniz.
- 7- Kutu oyunları oynayabilirsiniz.
- 8- Birlikte bulmacalar çözebilirsiniz.
- 9- Birlikte satranç oynayabilirsiniz. Eğer bilmiyorsa öğretebilirsiniz.
- 10- Sessiz sinema oynayabilirsiniz.
- 11- Kuşları gözlemleyebilirsiniz, doğa gezisine çıkabilirsiniz, etrafı gözlemleyebilirsiniz.
- 12- Bahçenize, evin içindeki saksınıza, toprağa bir fidan dikebilirsiniz ve onun gelişimini izleyebilirsiniz.
- 13- Birlikte gün batımını ve ya doğuşunu seyredebilirsiniz.
- 14- Sokak hayvanları için bir şeyler yapabilirsiniz. Yemek bırakmak, onlara kulübe yapmak gibi...
- 15- Çiçek ekin, çiçek dikin, çiçek bakın.
- 16- Birlikte müzik dinleyin, farklı müzik tarzlarını keşfedin.
- 17- Farklı tarzlarda danslar öğrenip, çocuklarınızla dans edebilirsiniz.
- 18- Birlikte yürüyüşe çıkabilirsiniz. Sadece yürüyün ve geri gelin.
- 19- Gönüllülük esasına dayanan etkinliklere katılın. Sosyal sorumluluk projelerinde yer alabilirsiniz.
- 20- Birlikte spor ve egzersiz yapın. Yoga gibi farklı fiziksel egzersizler denenebilir.
- 21- Eski aile albümlerinizi karıştırabilirsiniz.
- 22- Piknik yapın evin içinde ve ya balkonda da yapabilirsiniz, dışarıya da çıkabilirsiniz.
- 23- Birlikte bowling oynayın yine evin içinde de tasarlayarak oynayabilirsiniz.
- 24- Hep birlikte film izleyebilirsiniz.
- 25- Çocuğunuzu kitap okuyabilirsiniz.
- 26- Aile fotoğrafları, selfieler çekin. Çok güzel efektler var bunları deneyebilirsiniz, çocuklar çok eğleneceklerdir.
- 27- Işıkları ve televizyonu kapatıp mum yakarak nostaljik bir ortamda vakit geçirebilirsiniz.
- 28- Rollerini değiştirerek evcilik oynayabilirsiniz.
- 29- Evinizde çadır yapabilirsiniz. Kamp kurabilirsiniz çocuklar çok keyif alacaklardır.
- 30- Misket gibi çocukken oynamaktan zevk aldığınız başka nostaljik bir oyunu çocuğunuzla oynayabilirsiniz.



Konu İle İlgili Eğitici Videolar

Çocuğum İnternette Oyun Oynadığı İçin Endişeleniyorum

<https://www.eba.gov.tr/video/izle/69627e45c665609f849ca979b9e0c34b9636211848003>

Çocuğum Saatlerce Bilgisayarın Başında Vakit Geçiriyor Bu Konuda Neler Yapabilirim?

<https://www.eba.gov.tr/video/izle/13767eef0dfe6a57c4ae895ff92a15e0a52bf11848002>

Çocuğum Elinden Telefonu Hiç Bırakmıyor Telefon Kullanımı Konusunda Nasıl Sınır Koyabilirim?

<https://www.eba.gov.tr/video/izle/544879e562d31cbc94edcb343ecfff22a71d011848005>

Çocuğum İnternette Oyun Oynarken Tehlikeli İçeriklerle Karşılaşmasından Korkuyorum Bu Konuda Ne Yapabilirim?

<https://www.eba.gov.tr/video/izle/572279e562d31cbc94edcb343ecfff22a71d011848006>



“İçinizdeki sevgiyi çocuğunuzla, onun da görebileceği ve hissedebileceği somut bir biçimde paylaştığınızda, çocuklar yalnızlıklarını unutmak için ekran tutsağı olmaktan uzaklaşacaklardır.”

Rehberlik Servisi